

CCA

370001



Controladora de accesos Access controller

ES
EN

Manual de instalación
Installation manual

Pag. 1
Pag. 9



1. Descripción general

La controladora de accesos, CCA, permite la apertura de todo tipo de abrepuertas una vez leída una tarjeta RFID autorizada. La lectura es realizada por un lector externo conectado a la controladora (Ref. LCA). La controladora es compatible con varias tensiones de alimentación de entrada y permite controlar el paso de la tensión que alimenta la cerradura actual o usar la propia alimentación de la controladora para alimentar la cerradura. Gracias a todas estas compatibilidades la controladora puede ser acoplada a sistemas existentes o ser instalada en nuevos escenarios.

La programación de las tarjetas de usuario puede realizarse mediante el uso de otras tarjetas (denominadas maestro) o bien mediante un mando a distancia suministrado. Es importante destacar que, mediante mando a distancia, pueden realizarse otras funciones como configurar el tiempo de apertura, borrar y dar de alta tarjetas selectivamente, activar o desactivar el sonido o indicadores LED,... Las tarjetas maestro aportan sencillez a la hora de dar de alta a usuarios.

No hay distinción entre tarjetas salvo su programación; Por ejemplo, una tarjeta maestra se podría programar como tarjeta de usuario. Como se explica más adelante es importante identificar bien cada tarjeta de usuario con un número identificador.

Características principales:

- Permite alimentar varios tipos de cerradura (AC/DC) con la propia tensión que alimenta a la controladora
- Permite controlar la tensión que alimenta la cerradura desde una fuente externa ya sea AC o DC
- Permite la conexión de un botón (pulsador) para apertura instantánea de puerta
- Los usuarios dados de alta en una controladora se pueden clonar en otras controladoras
- Soporta hasta 1000 usuarios
- Compatible con lectores Wiegand
- Permite la gestión mediante mando a distancia

2. Accesorios

- 1x Mando a distancia (teclado)
- 1x Tarjeta maestro para añadir usuarios
- 1x Tarjeta maestro para eliminar usuarios
- 1x Jumper de configuración
- 1x Diodo de protección
- 1x Destornillador
- 2x Tacos y tornillos
- 1x Manual de instalación

3. Conexiones e indicadores

Señal	Regletero	Tipo	Descripción
BUZZER	Izquierdo	Salida	Indicador de tono hacia el lector
LED		Salida	Indicador LED del lector
D0		Entrada	Recepción de Datos[0] del lector
D1		Entrada	Recepción de Datos[1] del lector
GND		Entrada / Salida	Masa común (conexión hacia el lector)
GND		Entrada / Salida	Masa (Alimentación DC)
AC / DC +		Entrada	Conector común para alimentación en alterna o en continua (positivo)
AC		Entrada	Conector para alimentación en alterna
OPEN		Derecho	Entrada
NO	Salida		Salida relé – “Normalmente abierto”
COM	Salida		En configuración “Contacto Seco” (Posición A): Puerto Común En configuración “Paso Directo” (Posición B): Masa Conectar al pulsador externo (opcional)
NC	Salida		Salida relé – “Normalmente cerrado”
V OUT	Salida		Tensión de alimentación para lector
IR	Entrada		Sensor de entrada del mando a distancia (infrarojo)
	Salida		Led indicador de estado

Operación	LED	Timbre
Reposo	Rojo	-
Inicio modo programación	Parpadeo rojo	Un tono
Inicio instrucción de programación	Naranja	Un tono
Error	-	Tres tonos
Fin modo programación	Rojo	Un tono
Apertura	Verde	Un tono

4. Tensión de entrada y salida (abrepuertas)

La controladora admite un amplio rango de tensión de alimentación, tanto en alterna como en continua. La propia fuente de alimentación de la cerradura, puede usarse para alimentar la controladora. Ver especificaciones en el apartado 7.

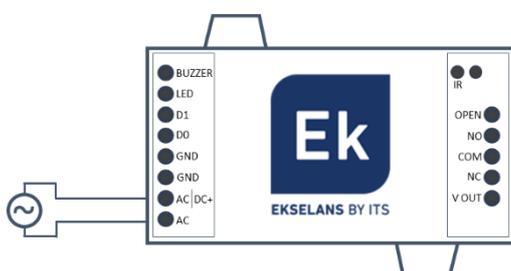


Nota importante:

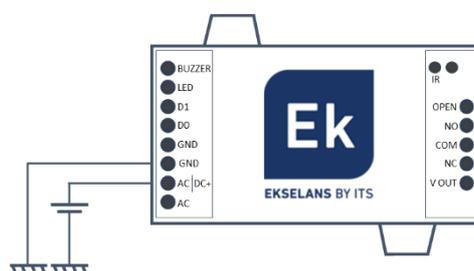
Asegúrese que las tensiones de alimentación de la cerradura y de la controladora son compatibles. Especialmente en el caso de usar la tensión de alimentación de la controladora para alimentar la cerradura (Jumper en posición A – Contacto Seco-). Ver apartado 4.2.

4.1. Alimentación de la controladora

La controladora puede ser alimentada tanto en corriente continua como en alterna:



En caso de alimentar la controladora con corriente alterna, conectar la fuente en los bornes indicados como "AC y AC".



En caso de alimentar la controladora con corriente continua, conectar la fuente en los bornes indicados como "GND y DC+". Respetar la polaridad.

Consulte las tensiones máximas aplicables en las especificaciones técnicas.

4.2. Alimentación de la cerradura eléctrica

La controladora permite accionar el abrepuertas alimentándolo de dos modos según el ajuste de unos jumpers. Estos jumpers están en el interior del dispositivo, en la parte inferior derecha. Abrir cuidadosamente.

Existen dos posiciones:



Posición A (Contacto Seco):

Permite el paso de corriente entre una fuente de alimentación externa y la cerradura. Hace la función de interruptor. Asegúrese que la cerradura admite la tensión de alimentación de la fuente de alimentación externa. Esta es la configuración de fábrica.



Posición B (Paso directo):

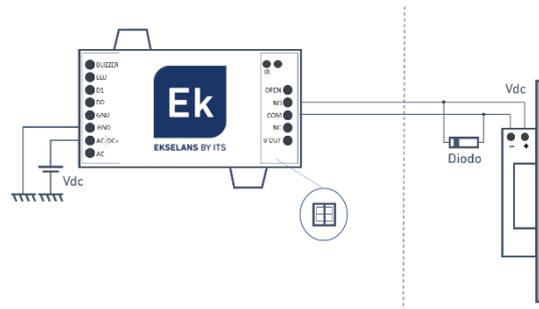
Alimenta la cerradura con la misma tensión que alimenta a la propia controladora.

Terminales	Posición A (Contacto seco)		Posición B (Paso directo)	
	COM-NC	COM-NO	COM-NC	COM-NO
Reposo	Cortocircuito	Circuito abierto	Misma tensión que en la entrada	0V
Apertura	Circuito abierto	Cortocircuito	0V	Misma tensión que en la entrada

Para modificar la manera como la cerradura es alimentada, abra la caja y configure los jumpers. Guarde el jumper sobrante en caso de pasar de la posición B a la posición A.

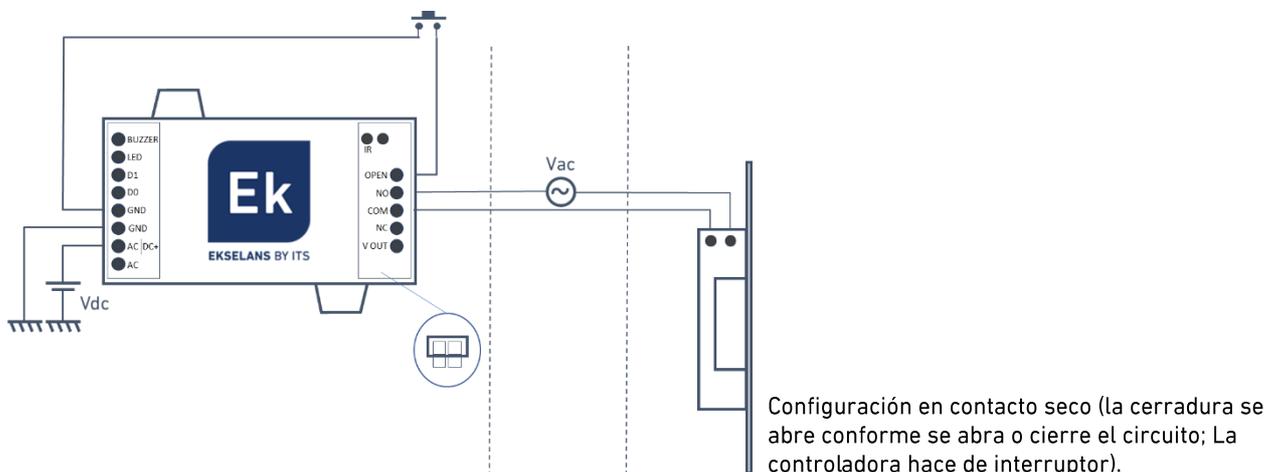
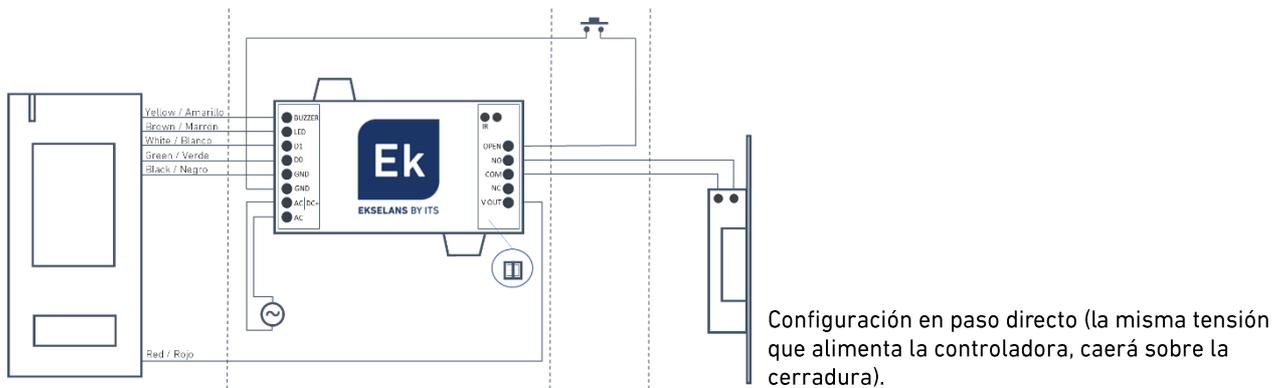
Atención:

Instale el diodo suministrado directamente en el abrepuertas en el caso que alimente la cerradura con tensión continua -DC. No usar el diodo en caso de alimentar el sistema en alterna. Respetar la polaridad del diodo según se indica:



5. Instalación

A continuación, se indican varias instalaciones típicas con su conexionado y configuración.



6. Programación y gestión de usuarios

La programación de las tarjetas queda almacenada en la memoria del dispositivo por lo que el sistema es robusto frente a caídas de suministro eléctrico. Ante la falta de suministro eléctrico la controladora no podrá activar la apertura de puerta, pues no leerá las tarjetas.

El sistema admite hasta 1000 tarjetas de usuario. Cada una de ellas queda registrada en el sistema conforme se van dando de alta, con un identificador (0, 1, 2, ... 999).



Nota importante:

No es posible saber qué identificador le corresponde a cada tarjeta por lo que es recomendable que se lleve un registro. Llevar el registro permitirá borrar una tarjeta de usuario (sin tenerla físicamente). De no ser así será necesario borrar y dar de alta de nuevo todas las tarjetas.

La gestión de las tarjetas puede realizarse mediante teclado (mando a distancia) o mediante otro tipo de tarjetas (denominadas maestro).

Se suministran dos tarjetas a ser configuradas como maestro. Una servirá para dar de alta y la otra para dar de baja las tarjetas de usuario. Solo puede haber un juego de tarjetas maestro: Maestro-Altas y Maestro-Bajas. Si se da de alta un segundo juego de tarjetas maestro, el anterior, queda anulado.

6.1. Numeración de las tarjetas de usuario

Para llevar un control correcto del identificador asociado a cada tarjeta es importante saber que:

- La primera tarjeta dada de alta es la 000
- La segunda será la 001, la tercera será la 002 y así sucesivamente hasta la última (mil) que será la 999
- Si se elimina la tercera tarjeta se crea un hueco (burbuja) entre la 001 y la 003
- Al dar de alta una nueva tarjeta con las tarjetas maestro, se llenará esta burbuja (la nueva tarjeta dada de alta será la 002).
- Con el mando a distancia, se puede forzar una tarjeta a tener un identificador concreto, dejando burbujas si se desea.
- No puede haber dos tarjetas de usuario con el mismo identificador.

Se recomienda realizar un registro del identificador relacionándolo con el número de serie de la tarjeta y con la persona usuaria de la tarjeta. No se recomienda apuntar el identificador en la propia tarjeta pues de ser perdida, no se sabrá el identificador a dar de baja en la controladora

Identificador	Número de serie tarjeta	Persona / Departamento / Piso
0	0093119565	Sr. Juan Pérez
1	0093119566	Sra. Marta López
...
999	0093117684	Sra. Teresa Monte

6.2. Programación mediante teclado (mando a distancia)

El mando a distancia suministrado permite la programación de la controladora. Para ello apunte al sensor IR y vaya presionando los comandos indicados.

6.2.1. Modo programación (mediante mando a distancia)

En este modo es posible realizar las programaciones mediante el mando a distancia introduciendo distintos órdenes. Para entrar en este modo, presione:

Entrar en modo programación	* <Código maestro> # (Código maestro por defecto 123456)
Salir del modo programación	*

Para cambiar el código maestro:

Paso 1	Entrar en modo programación	* <Código maestro> #
Paso 2	Introducir el nuevo código maestro. Es un código de 6 dígitos	0 <Nuevo código maestro> # <Nuevo código maestro> #
Paso 3	Salir del modo programación	*

Si lo cambia, recuerde el código maestro pues si lo ha olvidado deberá poner el sistema a valores de fábrica. El código maestro debe tener 6 dígitos.

6.2.2. Gestión de usuarios (mediante mando a distancia)

Cada tarjeta de usuario queda registrada con un identificador que coincide con su posición dentro del sistema. La controladora puede asignar identificadores autoincrementados. También puede asignar un identificador concreto.

Altas:

Para añadir tarjetas de usuario en una posición dada por el sistema:

Paso 1	Entrar en modo programación	* <Código maestro> #
Paso 2	Pasar la tarjeta de usuario por el lector y pulsar #. Repita este paso si quiere dar de alta varias tarjetas consecutivamente	1 <Leer tarjeta> #
Paso 3	Salir del modo programación	*

Recuerde que en el caso que haya posiciones vacías no asignadas a ninguna tarjeta (Burbujas), este proceso, le asignará a la tarjeta dada de alta, la primera posición disponible. Una burbuja aparecerá cuando se haya eliminado una tarjeta concreta, pasando ese identificador a ser una posición vacía.

Para añadir tarjetas de usuario en una posición en concreto:

Paso 1	Entrar en modo programación	* <Código maestro> #
Paso 2	Introducir el Identificador deseado y pasar la llave por el lector.	1 <Identificador> # <Leer tarjeta> # (Identificador: 1~999. No introducir 00x sino directamente, x).
Paso 3	Salir del modo programación	*

Bajas:

Para eliminar tarjetas de usuario leyéndolas con el lector (tarjeta no perdida):

Paso 1	Entrar en modo programación	* <Código maestro> #
Paso 2	Pasar la tarjeta de usuario por el lector y pulsar #.	2 <Leer tarjeta> #
Paso 3	Salir del modo programación	*

Para eliminar tarjetas de usuario en una posición en concreto (No se dispone de la tarjeta de usuario):

Paso 1	Entrar en modo programación	* <Código maestro> #
Paso 2	Introducir el Identificador a ser eliminado. Esta posición queda vacía.	2 <Identificador> # (Identificador: 1~999, No introducir 00x sino directamente, x).
Paso 3	Salir del modo programación	*
Tenga en cuenta que ha creado una burbuja (una posición sin identificador asignado a ninguna tarjeta).		

Para eliminar todas las tarjetas de usuario dadas de alta:

Paso 1	Entrar en modo programación	* <Código maestro> #
Paso 2		2 <Código Maestro> #
Paso 3	Salir del modo programación	*

6.2.3. Configuración del relé (mediante mando a distancia)

El tiempo de apertura del relé puede ajustarse según se desea, entre un rango de 1 a 99 segundos. Por defecto está en 5 segundos.

Paso 1	Entrar en modo programación	* <Código maestro> #
Paso 2	Introduzca dos dígitos para indicar el número de segundos de apertura del relé.	3 (1~99) # Por ejemplo, para 10 segundos: 310#
Paso 3	Salir del modo programación	*

6.2.4. Señales de indicación (mediante mando a distancia)

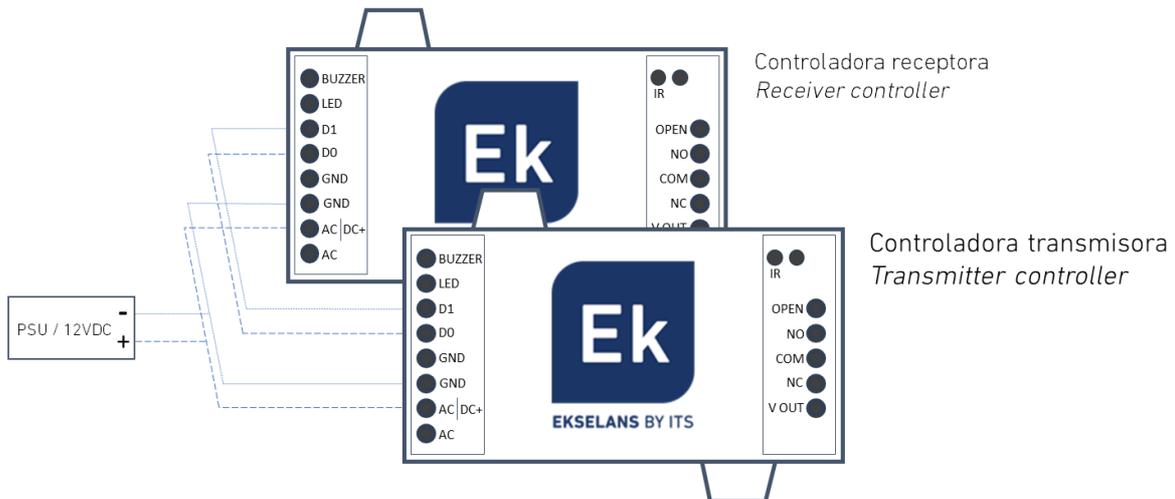
Es posible habilitar o deshabilitar las interacciones visibles y audibles del lector de tarjetas. Por defecto están activados.

Paso 1	Entrar en modo programación	* <Código maestro> #	
Paso 2A	Tono indicador	70# OFF	71# ON
Paso 2B	Led indicador	74# OFF	75# ON
Paso 3	Salir del modo programación	*	

6.2.5. Clonación de controladoras (mediante mando a distancia)

La controladora CCA puede clonarse a otra controladora. De esta manera con una simple transferencia de datos, todas tienen las mismas tarjetas de usuario almacenadas. Los datos que se clonan son las configuraciones de la controladora transmisora, así como sus usuarios asociados.

Realizar las siguientes conexiones:



Aplicar los siguientes pasos en la unidad a clonar (transmisora):

Paso 1	Entrar en modo programación	* <Código maestro> #
Paso 2	Iniciar la transferencia	9 6 #
Paso 3	Esperar que termine la transmisión.	El LED verde, parpadea
Paso 4	Salir modo programación	*

Tenga en cuenta que:

- Las dos controladoras conectadas deben tener el mismo código maestro.
- Una clonación con 1000 usuarios registrados, puede tardar unos 3 minutos.
- Revise las conexiones, evitando cortocircuitos.

6.3. Programación mediante tarjetas maestro

Mediante las tarjetas maestro, pueden darse de alta y baja tarjetas de usuario sin la necesidad del mando a distancia. Este método no permite eliminar del sistema una tarjeta que se haya perdido, incluso, aun sabiendo su identificador.

6.3.1. Alta de las tarjetas maestro

Las tarjetas maestro sirven para dar de alta y baja a tarjetas de usuario. Si de da de alta un segundo juego de tarjetas maestro, el anterior, queda anulado.

Paso 1	Quitar la alimentación	
Paso 2	Realizar un puente (cortocircuito) entre GND y OPEN. Alternativamente, si existe un pulsador de salida montando, manténgalo pulsado	
Paso 3	Conectar de nuevo la alimentación	Se escucharán dos tonos y el led cambiará de color
Paso 4	Quitar el puente (O dejar de pulsar el pulsador de salida)	
	Presentar dos tarjetas sobre el lector. La primera se codificará como "MAESTRO DE ALTAS" y la segunda como "MAESTRO DE BAJAS"	Tras cada pase se escuchará un solo pitido y tras pasar la segunda, se volverá a modo reposo. De no pasar ninguna tarjeta durante unos 10s se volverá a modo reposo.

Las tarjetas maestro no se pueden programar mediante teclado.

6.3.2. Gestión de usuarios mediante tarjetas

Para añadir tarjetas de usuario, realice este proceso sobre el lector:

Paso 1	Pasar la tarjeta MAESTRO de ALTAS	
Paso 2	Pasar la tarjeta de usuario a dar de alta	Puede pasar más de una tarjeta
Paso 3	Pasar la tarjeta MAESTRO de ALTAS	

Para dar de baja tarjetas en el sistema, realizar este proceso:

Paso 1	Pasar la tarjeta MAESTRO de BAJAS	
Paso 2	Pasar la tarjeta de usuario a dar de baja	Puede pasar más de una tarjeta
Paso 3	Pasar la tarjeta MAESTRO de BAJAS	

6.4. Restaurar a valores de fábrica

El siguiente procedimiento permite restaurar a los valores de fábrica. Aun así, se mantiene la información de los usuarios registrados. No es posible restaurar a valores de fábrica mediante mando a distancia.

Paso 1	Quitar la alimentación	
Paso 2	Realizar un puente (cortocircuito) entre GND y OPEN. Alternativamente, si existe un pulsador de salida montando, manténgalo pulsado	
Paso 3	Conectar de nuevo la alimentación	Se escucharán dos tonos y el led quedará en verde
Paso 4	Mantenga pulsado el pulsador externo por al menos 10 segundos	Se escuchará un tono y se volverá al estado de reposo (led rojo)

7. Especificaciones técnicas

REFERENCIA		CCA
Código		037001
Capacidad de usuarios		<1000
Protocolo transmisión lector - controladora		Wiegand
Tensión de trabajo / (Nominal)		
	AC	V (rms) 12~30 / (24)
	DC	Vdc 9~24 / (12)
Consumo (Stand-by / Máximo)*		
	AC	mA (rms) 115 / 170
	DC	mA 60 / 80
Corriente máximo de conmutación	A	1
Distancia máxima sensor IR - teclado**	m	<10
Temperatura de trabajo	°C	-40 ~ 60
Humedad de trabajo	% Hum	0 ~ 90
Dimensiones	mm	90 x 63 x 22

* Incluyendo lector / Excluyendo abrepuestas

** Según condiciones de iluminación / batería

1. General description

The access controller, CCA, allows the opening of all types of door openers once an authorized RFID card has been read. The reading is performed by an external reader connected to the controller (Ref. LCA). The controller is compatible with several input voltages. It allows to control the voltage pass that feeds the current lock or use the power supply of the controller to power the lock. Thanks to all these compatibilities the controller can be coupled to existing systems or installed in new scenarios.

The programming of user cards can be done through the use of other cards (called master) or through a remote control. It is important to note that, through remote control, other functions can be performed such as setting the opening time, deleting and registering cards selectively, activating or deactivating the sound or LED indicators, ... Master cards provide simplicity when registering user cards.

There is no distinction between cards except their programming; For example, a master card could be programmed as a user card. As explained below, it is important to identify each user card with an identifying number.

- It allows to feed several types of lock (AC / DC) with the own voltage that feeds the controller
- It allows to control the voltage that feeds the lock from an external source, either AC or DC
- Allows the connection of a button (push button) for instant door opening
- Users registered in a controller can be cloned in other controllers
- Supports up to 1000 users
- Compatible with Wiegand readers
- Allows management by remote control

2. Accessories

- 1x Remote control (keyboard)
- 1x Master card to add users
- 1x Master card to remove users
- 1x Configuration jumper
- 1x Protection diode
- 1x Screwdriver
- 2x Anchors and screws
- 1x Installation Manual

3. Connections and indicators

Signal	Terminal strip	Type	Description
BUZZER	Left	Output	Tone indicator to the card reader
LED		Output	Led indicator of the card reader
D0		Entrada	Data[0] reception from the card reader
D1		Entrada	Data[1] reception from the card reader
GND		Entrada / Output	Ground (Connection to the card reader)
GND		Entrada / Output	Ground (DC Voltage feeding)
AC / DC +		Entrada	Common connector for AC or DC power (positive)
AC		Entrada	Connector for AC voltage feeding
OPEN		Right	Entrada
NO	Output		Relay output (Normally open)
COM	Output		In "Dry Contact" configuration (Position A): Common Port In "DC Out" configuration (Position B): Ground Connect to external push button (optional)
NC	Output		Relay output (Normally closed)
V OUT	Output		Voltage for feeding the card reader
IR	Input		IR sensor for remote control
	Output		Status LED indicator

Operation	LED	Sound
Stand-by	Red	-
Programming mode start	Blinking red	One bip
Programming command start	Orange	Two bips
Error	-	Three bips
End programming mode	Red	One bip
Opening	Green	One bip

4. Input and output voltage

The controller supports a wide range of supply voltage, both in AC or DC. The self-lock power supply can be used to feed the controller. See technical specifications on section 7.

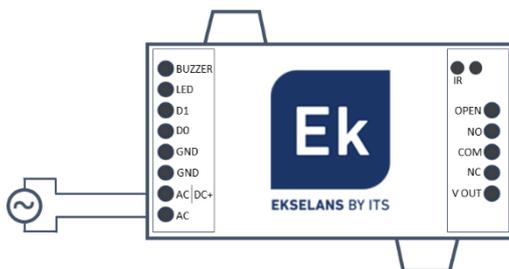


Important note:

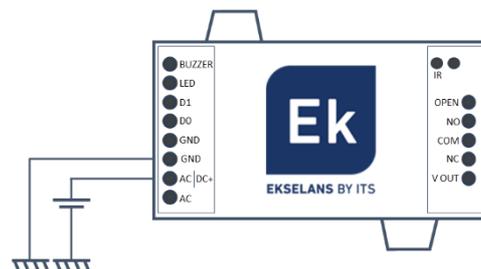
Make sure that the supply voltages of the lock and the controller are compatible. Especially in the case of using the supply voltage of the controller to feed the lock (Jumper in position A - Dry Contact-). See section 4.2.

4.1. Controller voltage feeding

The controller can be fed both in AC or DC voltage



In case of powering the controller with alternating current, connect the source to the terminals indicated as "AC and AC".



In case of powering the controller with direct current, connect the source to the terminals indicated as "GND and DC +". Respect the polarity.

Check the maximum rating voltage in the technical specification.

4.2. Door opener voltage feeding

The controller may act on the door-opener in two modes depending on the position of some jumpers. These jumpers are inside the device, in the lower right corner. Open carefully.

There are two positions:



A-Position (Dry Contact): It allows the passage of current between an external power supply and the lock. It acts as a switch. Make sure that the lock supports the power supply voltage of the external power supply. This is the factory configuration.



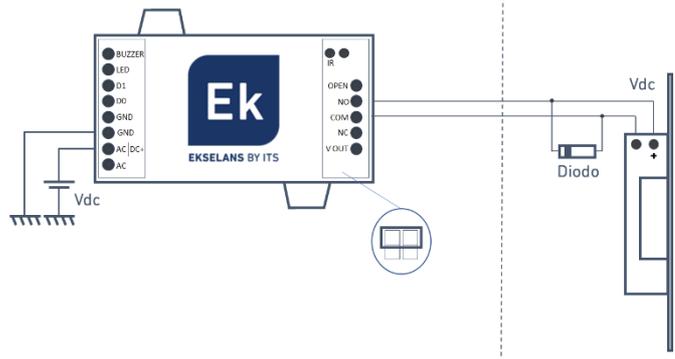
B-Position (Input pass): It feeds the lock with the same voltage that feeds the controller itself.

	A-Position (Dry contact)		B-Position (Input pass)	
Terminals	COM-NC	COM-NO	COM-NC	COM-NO
Stand-by	Short circuit	Open circuit	Same voltage as in the input	0V
Opening	Open circuit	Short circuit	0V	Same voltage as in the input

Open the device and adjust the jumpers depending on your needs.

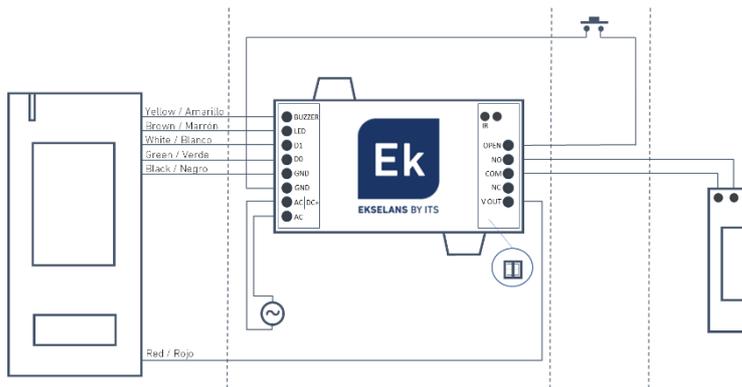
Attention: Install the supplied diode directly in the door opener in the case that it supplies the lock with direct voltage -DC.

Do not use the diode in case of powering the system in AC. Respect the polarity of the diode as indicated:

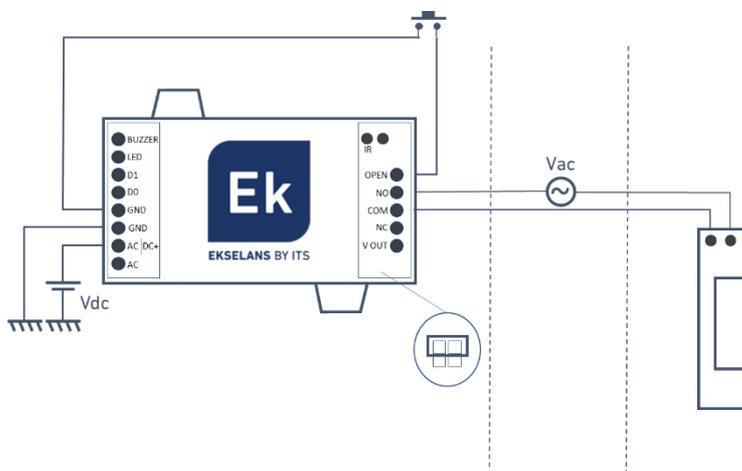


5. Installation

Below there are two typical installations with their connection and configuration:



Configuration in "Input Pass" (the same voltage that feeds the controller, will feed the lock).



Configuration in dry contact (the lock opens as the controller opens or closes; The controller acts as a switch).

6. Programming & Users management

The programming of the cards is stored in the memory of the device so the system is robust in the event of power supply drops. In the absence of power supply the controller will not be able to activate the door opening, as it will not read the cards.

The system supports up to 1000 user cards. Each of them is registered in the system as they are registered, with an identifier (0, 1, 2, ... 999).



Important note:

It is not possible to know which identifier corresponds to each user card, so it is recommended that a record is kept. Keeping the registry will allow deleting a user card (without physically having it). If this is not the case, it will be necessary to delete and re-register all the cards.

6.1. Numbering of user cards

To keep a correct control of the identifier associated with each card, it is important to know that:

- The first card registered is the 000.
- The second will be 001, the third will be 002 and so on until the last (thousand) will be 999.
- If the third card is deleted, a hole (bubble) is created between 001 and 003.
- When registering a new card with the master cards, this bubble will be filled (the new card will be 002).
- With the remote control, you can force a card to have a specific identifier, leaving bubbles if desired.
- There cannot be two user cards with the same identifier.

It is recommended to register the identifier by relating it to the serial number of the card and to the user of the card. It is not recommended to write down the identifier on the card itself. Should it be lost, the identifier to be removed from the controller will not be known.

Identifier	Serial Number of the user card	Person / Department / Apartment
0	0093119565	Mr. Juan Pérez
1	0093119566	Ms. Marta López
...
999	0093117684	Ms. Teresa Monte

6.2. Programming via keyboard (remote control)

The supplied remote control allows the programming of the controller. To do this, aim it to the IR sensor and press the indicated commands.

6.2.1. Programming mode (via remote control)

In this mode it is possible to carry out the programming using the remote control by entering different commands. To enter this mode, press:

Enter in the programming mode	* <Master code> # (Default master code 123456)
Exit the programming mode	*

To change the master code:

Step 1	Enter in the programming mode	* <Master code> #
Step 2	Insert the new master code	0 <New master code> # < New master code > #
Step 3	Exit the programming mode	*

If you change the master code, remember it. Otherwise it will be necessary to make a factory default reset. It must have 6 digits.

6.2.2. User management (via remote control)

Each user card is registered with an identifier that matches its position within the system. The controller can assign auto-incremented identifiers. You can also assign a specific identifier.

Subscribing:

To add user cards at a position given by the system:

Step 1	Enter in the programming mode	* <Master code> #
Step 2	Pass the card through the reader and press #. Repeat this step if several cards need to be registered	1 <Sweep card > #
Step 3	Exit the programming mode	*

Remember that in the case there are empty positions not assigned to a card (Bubbles), this process will assign to the card registered the first available position/identifier. A bubble will appear when a specific card (Not the last one) has been removed.

To add user cards in a particular position:

Step 1	Enter in the programming mode	* <Master code> #
Step 2	Insert the desired identifier and sweep the card	1 <Desired identifier> # <Sweep card> # Where <Desired identifier> is a number from 1 to 999. Do not insert 00x. Insert x directly.
Step 3	Exit the programming mode	*

Unsubscribing:

To delete a user card by reading it with the card reader (Not lost card):

Step 1	Enter in the programming mode	* <Master code> #
Step 2	Sweep the card to be unsubscribed. This position will be empty	2 <Sweep card> #
Step 3	Exit the programming mode	*
Note that a bubble can be been created. There can be an empty identifier position not linked with a user card.		

To delete a user card from a specific position (The card is lost):

Step 1	Enter in the programming mode	* <Master code> #
Step 2	Insert the identifier position to be deleted. This position will be deleted.	2 <Identifier> # Where <Identifier> is a number from 1 to 999. Do not insert 00x. Insert x directly.
Step 3	Exit the programming mode	*
Note that a bubble can be been created. There can be an empty identifier position not linked with a user card.		

To delete all user cards in the system:

Step 1	Enter in the programming mode	* <Master code> #
Step 2		2 <Master code> #
Step 3	Exit the programming mode	*

6.2.3. Relay configuration (via remote control)

The opening time can be adjusted as wished in a range from 1 to 99 seconds. Its default value is 5 seconds.

Step 1	Enter in the programming mode	* <Master code> #
Step 2	Insert two digits that indicate the number of seconds that open the relay.	3 (1~99)# Example: Insert <310#> for 10 seconds.
Step 3	Exit the programming mode	*

6.2.4. Control signals (via remote control)

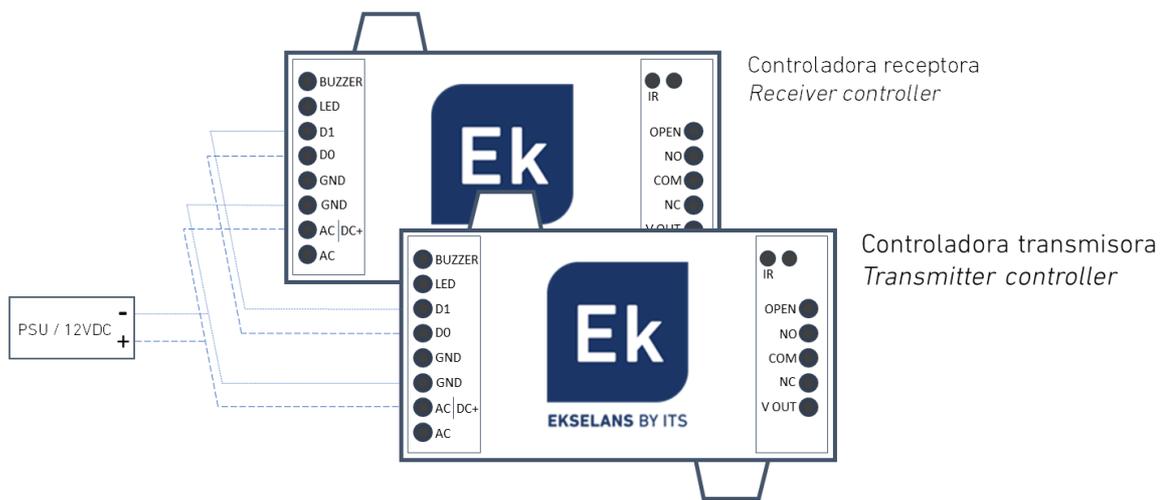
It is possible to enable / disable basic signalling indicators. By default, those are enabled.

Step 1	Enter in the programming mode	* <Master code> #	
Step 2A	Indication sound	70# OFF	71# ON
Step 2B	Led indication	74# OFF	75# ON
Step 3	Exit the programming mode	*	

6.2.5. Cloning of controllers

The controller may be cloned to another CCA controller. The copied data are the configurations of the transmitter controller and the registered user cards.

Make the following connections:



Apply the following steps to the unit to clone (transmitter):

Step 1	Enter in the programming mode	* <Master code> #
Step 2	Start the transfer	9 6 #
Step 3	Wait until the transmission ends	The green LED blinks
Step 4	Exit the programming mode	*

Note that:

- Both units must have the same master code
- A cloning process with 1000 registered users may last up to 3 minutes
- Check connections. Avoid short circuits

6.3. Programming via master cards

By using the master cards it is possible to subscribe / unsubscribe user cards, without need to use the remote control. This method does not allow to delete a user card that has been lost, even knowing its identifier.

6.3.1. Registering master cards

The master cards need also to be paired to the system. Should a second pair of master cards is registered, the first will be unregistered. The master cards, cannot be programmed via keyboard.

Step 1	Power off the controller	
Step 2	Make a short circuit between GND and OPEN. Otherwise, should a push button be connected (for opening purposes), keep it pressed.	
Step 3	Power on the system again	Two sounds will be heard and the LED will change its colour
Step 4	Remove the bridge	
	Present the two cards on the card reader. The first will be coded as "MASTER ADD" (For subscribing). The second, will be "MASTER DELTE" (For unsubscribing).	After each card presentation, a single sound will be heard. After presenting the second card, the system will enter in stand-by mode. If any card is presented within 10 seconds, the system will enter in stand-by mode.

6.3.2. Management of user cards using master cards

Subscribing:

Step 1	Sweep MASTER ADD card	
Step 2	Sweep the user card	More user cards may be swept
Step 3	Sweep MASTER ADD card	

Unsubscribing:

Step 1	Sweep MASTER DELTE card	
Step 2	Sweep the user card	More user cards may be swept
Step 3	Sweep MASTER DELETE card	

6.4. Restore to factory default values

The following process restores the original default factory values. Registered user cards, are NOT lost.

Step 1	Power off the controller	
Step 2	Make a short circuit between GND and OPEN. Otherwise, should a push button be connected (for opening purposes), keep it pressed.	
Step 3	Power on the system again	Two sounds will be heard and the LED will change its colour
Step 4	Keep the short circuit for at least 10 seconds.	A sound will be Heard and will enter in stand-by mode. (Red LED)

7. Technical specifications

REFERENCE		CCA
Code		037001
Maximum users		<1000
Transmission protocol card reader – controller		Wiegand
Working voltage / (Nominal)		
	AC	V (rms) 12~30 / (24)
	DC	Vdc 9~24 / (12)
Consumption (Stand-by / Maximum*)		
	AC	mA (rms) 115 / 170
	DC	mA 60 / 80
Maximum switching current	A	1
Maximum distance IR- Keyboard **	m	<10
Working temperatura	°C	-40 ~ 60
Working humidity	% Hum	0 ~ 90
Dimensions	mm	90 x 63 x 22

* Including reader / excluding door-opener

** Depending on Illumination / battery